



# FrankenMEXX

Das Animexx-Treffen Nürnberg für Anime-, Manga- und Japanbegeisterte

## Bring and Buy Regeln

### Veranstalter

Animexx e.V. - FrankenMEXX  
Brunhamstr. 21  
81249 München

### Ansprechpartner

Benjamin Schulz / Simon Nürnberger  
info@frankenmexx.de

### Veranstaltungsort

Meistersingerhalle – Kleiner Saal  
Münchener Str. 19  
90478 Nürnberg

### Veranstaltungsinfos

ca. 1100 Besucher pro Tag  
Regionales Anime-/Mangatreffen  
Eintritt 10,- € Vorort / 8,- € VVK

### Bring&Buy Richtlinien:

01. Wir behalten uns vor, einen oder mehrere Artikel ohne Begründung auszuschließen (z.B. bei schadhafter Ware, Verdacht auf Raubkopien, etc.).
02. Pro Besucher dürfen maximal 20 Artikel angeboten werden, wobei mehrere Mangas/DVDs/CDs etc. zu einem Artikel zusammengefasst werden dürfen. Diese müssen mit Paketband o.ä. zusammengebunden oder in durchsichtiger Folie gut kenntlich verpackt sein.
03. Verpackte Perücken und Kostüme müssen mit einem oder mehreren Fotos, sowie dazugehörigen Informationen (Größe, Länge etc.) versehen sein. Diese Artikel werden NICHT zur Begutachtung ausgepackt, müssen aber in durchsichtiger Verpackung und gut kenntlich verpackt sein! Andernfalls wird die Annahme verweigert.
04. Waren mit Altersbeschränkung (ab 16, bzw. 18 Jahren) werden separat aufbewahrt und verkauft. Diese sind nur nach Vorlage eines Altersnachweises einzusehen. Ausgenommen sind Lolicon-/Shota-Artikel, diese werden gemäß §184b Abs. 1 StGB gänzlich ausgeschlossen.
05. Selbstgemachte Artikel (Kakao-Karten, Fanarts etc.) werden nicht angenommen, davon ausgenommen sind selbstgemachte Kostüme.
06. Sammelkarten können nur als Sets angeboten werden. Komplette Sammelkartenordner dürfen als ein einzelner Artikel angeboten werden. Ordner mit einzeln zu verkaufenden Karten werden beim Bring&Buy jedoch nicht angenommen.
07. Jeder Artikel muss mit einem Preis und der entsprechenden Artikelnummer versehen sein und erhält bei Abgabe zusätzlich eine Listennummer. Etiketten sind bei Bedarf vor Ort erhältlich.
08. Die Preise dürfen nur in Schritten von 50 Cent festgelegt werden (z.B. 1,00 Euro oder 50 Cent und nicht 3,86 EUR oder 2,30 EUR).
09. Die angebotenen Artikel können vom Verkäufer am Tag der Veranstaltung bis 19:30 Uhr abgeholt werden.
10. Eine Auszahlung des Erlöses in Bar ist nur bei persönlicher Abholung vor Ort unter Vorlage eines Lichtbildausweises möglich und kann nicht überwiesen werden. Der Veranstalter erhält 10 % des Umsatzes.
11. Beim Nichteinhalten der Abholfrist ohne Benachrichtigung, gehen die Artikel und das Geld in den Besitz des Veranstalters über.
12. Bei Diebstahl und Beschädigung abgegebener Ware wird keinerlei Haftung übernommen!
13. Mit Abgabe von Artikeln am Bring & Buy akzeptiert der Verkäufer alle hier aufgelisteten Regeln.



# FrankenMEXX

Das Animexx-Treffen Nürnberg für Anime-, Manga- und Japanbegeisterte

## Anmeldung zum Bring and Buy auf der FrankenMEXX 2020

Grau hinterlegte Felder werden vom Veranstalter bzw. den entsprechenden Helfern ausgefüllt.

Listennr.

### 1. Kontaktdaten des Verkäufers

Vorname*	Nachname*
(Animexx-) Nickname	Telefonnummer*
Straße und Hausnummer*	
PLZ und Ort*	Land*
E-Mail Adresse*	

Mit meiner Unterschrift bestätige ich die Richtigkeit der oben genannten Angaben sowie das Lesen und Anerkennen der Regeln des Bring and Buy der FrankenMEXX 2020.

Datum und Ort	Unterschrift
---------------	--------------

### 2. Auszahlung

Gesamtbetrag
- 10% A.V.G
Endbetrag
Betrag ausgezahlt

Mit meiner Unterschrift bestätige ich den Erhalt aller nichtverkaufter Artikel sowie den Erhalt der Barauszahlung des Endbetrags.

Datum und Ort	Unterschrift
---------------	--------------



# FrankenMEXX

Das Animexx-Treffen Nürnberg für Anime-, Manga- und Japanbegeisterte

Vor und Nachname:	Listennr.
-------------------	-----------

### 3. Abgegebene Artikel

Nr.	Artikel	Beschreibung	Ab 16/18	Preis	Verk.
1				€	
2				€	
3				€	
4				€	
5				€	
6				€	
7				€	
8				€	
9				€	
10				€	
11				€	
12				€	
13				€	
14				€	
15				€	
16				€	
17				€	
18				€	
19				€	
20				€	